



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt : WIP, Python, BGE et quoi d'autre ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 20/8/2011 18:58:45

Je remonte ceci pour essayer d'avoir quand-même quelques conseils avant d'attaquer le truc.

D'autant que, comme je l'ai dit, je ne sais pas trop par quel bout l'attaquer, ce fameux truc.