



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: MouseLook et Blender 2.5X

Subject: Re: MouseLook et Blender 2.5X

Posté par: HumPHrY

Contribution le : 22/8/2011 18:25:22

Me voila rassuré !

Je ne suis donc pas un cas isolé!

Je vais (re)prendre mon courage à deux mains et fouiller les méandre du Blender Clan à la recherche de cette autre méthode!

(ou alors méthode du feignant je pose différentes caméras ciblant l'objet en déplacement ...)

Merci pour ton aide