



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: probleme uvtexture**

**Subject: Re: probleme uvtexture**

Posté par: Catztorien

Contribution le : 23/8/2011 9:18:41

Desole, je vien de trouver. C'est parceque j'etais pas en mode d'affichage textured.

EDIT: J'ai ajouter des distorted noise par dessus l'image dans le meme materiaux mais celui ci n'apparait que dans le rendu F12 mais pas dans le game blender.