



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: probleme uvtexture**

**Subject: Re: probleme uvtexture**

Posté par: romainf

Contribution le : 23/8/2011 13:18:04

Citation :

EDIT: J'ai ajouter des distorted noise par dessus l'image dans le meme materiaux mais celui ci apparait que dans le rendu F12 mais pas dans le game blender.

Les textures procédurales ne fonctionnent pas dans le game engine

Faut te débrouiller avec des textures images !