



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: topic communautaire - Un village médiéval**

**Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval**

Posté par: TheBadPen

Contribution le : 23/8/2011 14:52:59

Bonjour!

J'ai lancé l'offensive sur les yeux, rien de concluant niveau texture, iris provisoire, sclérotique aussi sans oublier les méchants shaders.

Après j'ai eu très peur, les anciens yeux qui me paraissaient correct frisés la catastrophe, donc une remodelage est imposée, obligeant à utiliser un modificateur miroir, et refaire toute la carte UV de la tête.

Mais je suis loin d'être perdant! Pas mal de temps y es passé pour un résultat tout à fait différent, la bouche a subit mon gourrou au passage ( plus adapté aux nouveaux yeux)

Les sourcils font aussi partis de la fête, produit uniquement avec les courbes.

J'abrege le roman pour l'[image](#) qui vaut bien plus, vous m'excuserez les quelques problèmes de placement des textures côté paupière et la plaie pas assez affinée.

Bon .blend!