



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Néon selon Tuto nodes**

**Subject: Néon selon Tuto nodes**

Posté par: dawa212

Contribution le : 23/8/2011 20:06:56

Bonsoir.

J'ai réalisé avec succès un néon en suivant ce tuto.

<http://pbrn.blogspot.com/2010/03/effet-neon-composites-nodes-blender-25.html>

A présent j'essaye de comprendre un peu le principe des nodes. Je comprend leur utilité de traitement mais j'ai à présent un soucis qui est peut être pas lié.

Pour le néon, on index les meshes pour activer le traitement sur le bon (mesh et ceux qui l'entoure?. Mais cela veut-il dire qu'il faut indexer tous les mesh de la scène pour qu'ils figurent au rendu final ?

En gros, si vous n'avez pas compris, j'essaye d'intégrer le résultat final du tutorial dans ma scène.

J'y suis arrivé en mixant deux renders. J'obtiens le bon resultat dans le backdrop mais au rendu, ils ne se mixent pas ...

Désolé de mon explication, j'espère quand même que vous m'avez compris un peu