



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Sous marin**

**Subject: Re: Sous marin**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 24/8/2011 8:59:00

Elle a bonne mine ta turbine, mais pour un sous-marin, je trouve cela un peu trop anguleux. Enfin, en 3D, on peut se lâcher aussi, donc c'est toi qui voit.

Pour l'animation du gouvernail, je propose une armature et une contrainte IK. D'ici une heure je peux t'envoyer un fichier d'exemple si tu veux.