



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Sous marin

Subject: Re: Sous marin

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 24/8/2011 10:21:37

Comme promis, voici mon petit exemple :

- Je place une armature
- J'ajoute un Empty qui servira de cible pour la contrainte
- J'ajoute un Mesh en forme de fêche qu'il faut faire glisser
- J'ajoute une contrainte IK au petit Bone
- J'ajoute un Mesh qui représente le gouvernail
- Je "parente" le gouvernail directement au petit Bone en mode Pose

<http://www.pasteall.org/blend/8388>

Si tu as des question, c'est par ici...