



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème d'animation

Subject: Re: Problème d'animation

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 24/8/2011 10:33:41

Citation :

sinope a écrit:

Y aurait-il une solution ou alors je vient de commettre une énorme erreur de tactique ?

Moi je dirais oui, celle d'avoir voulu modéliser un personnage avec des Bezier Curve, je m'étonne que personne ne réagisse à cela.

Pour Alt+C, il te faut choisir l'autre option : Mesh from Curve.

Pour l'anglais comprendre pouvoir, parfois à l'envers le lire il faut. Mesh from Curve : faire un Mesh à partir d'une Curve