



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 24/8/2011 11:46:57

Salut à tous, comme vous avez pu le voir sur le forum du site de earth race, j'ai commencé à passer le jeu à blender 2.59.

Mais là j'ai un problème, les angles de euler ne sont plus en degré mais en radian, y a-t-il un moyen de dire que les angles doivent être en degré?

Car j'utilise dans pas mal de script les angles de euler.

Sinon avez-vous une autre méthode pour définir la rotation d'un objet dans un script simplement et précisément (car les radian n'est pas top top niveau précision).