



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Créature de science fiction

Subject: Re: Créature futuriste

Posté par: lastrodamo

Contribution le : 24/8/2011 18:51:49

Merci CharlyEcho

Je viens de rigger l'ensemble.

Maintenant animation de la bête.

J'aimerais comme tu dis Fadge que mes os suivent une courbe de bézier mais je ne sais comment faire.

De plus j'aimerais que lorsque je tire l'os principal de cette bête celle si se déplace en ondulant quoi.

Je suis vraiment nul en animation :(

Help please