



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: probleme uvtexture

Subject: Re: probleme uvtexture

Posté par: Catztorien

Contribution le : 24/8/2011 20:08:23

Je n'arrive toujours pas à changer le nom du dépliage: celui qui est vers la droite de la fenêtre UV est qui est par défaut: UVtext. Sinon, je pense que mon problème des textures vient de la transparence que je ne dois pas appliquer.