



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: edddy

Contribution le : 29/8/2011 13:11:17

manque de précision des radians

non mais qu'est-ce qui faut pas lire

radian = degré\*pi/180