



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 29/8/2011 21:31:22

Ben franchement pi c'est pas précis, c'est un nombre non fini, alors quand tu additionne des angles non entier, et surtout arrondi, a un moment donné, tu te retrouve avec un angle incorrect. En plus pour faire la conversion en python, c'est délicat, je sais même pas si dans les librairies de blender y a pi de défini quelque part.