



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?

Posté par: LA-crobate

Contribution le : 1/9/2011 13:34:44

Salut McBlyver,

ne connaissant pas trop le BGE, je me suis abstenu, mais ton projet est intéressant.

J'ai regardé comment je pourrais y prendre et j'ai peut-être trouvé un début de piste : On peut apparemment déplacer les objets en jouant sur leurs paramètres de dynamique, au moins pour se déplacer avant en arrière et de haut en bas.

Avec un objet en dynamique, tu ajoutes une matière pour gérer la friction (pour l'accélération/décélération), et la logic brick ["servo control"](#).

Dans mon test si j'appuis et je maintiens la barre espace, l'objet se met alors à accélérer et à prendre une vitesse constante. Dès que je relâche la barre, il ralentit et s'arrête.

Ensuite, pour déterminer le meilleur chemin d'un point A à un point B avec des obstacles, Blender a un algorithme qui fait déjà ça, mais je ne sais plus où ni comment il s'appelle