



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?

Posté par: Bobibou

Contribution le : 1/9/2011 14:27:41

Citation :

Ensuite, pour déterminer le meilleur chemin d'un point A à un point B avec des obstacles, Blender a un algorithme qui fait déjà ça, mais je ne sais plus où ni comment il s'appelle. Si tu parles de Raycast & Detour, c'est une branche je crois.