



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Tuto arbre dans le BGE**

**Subject: Tuto arbre dans le BGE**

Posté par: fanfangXIII

Contribution le : 1/9/2011 14:42:40

Bonjour à tous, je suis à la recherche d'un tuto expliquant la création d'un arbre qui puisse aller dans le BGE, c'est à dire un arbre assez réaliste et qui ne va pas faire ramer le jeu

. J'attends vos réponses avec impatience, merci d'avance.