



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?

Posté par: moaaa

Contribution le : 1/9/2011 14:48:26

je confirme que c'est une branche
en plus je crois qu'il n'y a aucune heure actuelle seul des compil pour windows existe

mais elle est prête a être intégrer au trunk donc cela devrait arriver