



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?

Posté par: LA-crobate

Contribution le : 1/9/2011 15:37:19

Non je ne pensais pas à cette branche.

Mais plutôt à la fonction 'select_vertex_path'; avec une grille de sommet dans les zones où l'engin peut se déplacer.

Sinon il y a des implémentations de A star (A*)

Où l'utilisation du sensor radar :

<http://blenderunderground.com/forums/viewtopic.php?f=12&t=4239>

Sur le net il y a pas mal de petit jeu qui font ça déjà très bien mais Raycast/Detour a l'air d'être la solution la plus efficace.