



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: edddy

Contribution le : 1/9/2011 15:50:16

Citation :

bugsbunny a écrit:

Ben dans python $\pi = 3.141592653589793$, je suis d'accord je chipote un peu, mais les degrés est quand même plus pratiques, plus clair et plus courant.

et pourtant c'est le radian qui a été choisi pour le système international d'unités, alors demande toi pourquoi.