



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Sauvegarde dans un fichier. Script en fin de page

Subject: Re: BGE&Python: Sauvegarde dans un fichier

Posté par: jimmydu54

Contribution le : 1/9/2011 18:14:16

un petit

C'est la reprise des cours, et disons que je vais avoir d'autres langages de programmation à apprendre que le python.

Mais je vais tout de même essayer de rendre utilisable ce script qui pourrais en aider plus d'un.

Une fois ce script corrigé, j'essaierai d'ajouter une fonction de sauvegarde de propriété car il retient juste la position et l'orientation de l'objet (enfin même ça il le fait pas

).