



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Sauvegarde dans un fichier. Script en fin de page**

**Subject: Re: BGE&Python: Sauvegarde dans un fichier**

PostÃ© par: Bobibou

Contribution le : 1/9/2011 20:13:52

Le script fonctionne-t-il ?

Si non, quelle sont les erreurs données par la console ?

Commence par ça, tu pourras au moins t'aider tout seul.

Et je crois pas que le globalDict fonctionne si on coupe Blender et qu'on le redémarre, encore que je ne l'ai jamais utilisé.

Préfère un système basé sur un fichier et utilise le module Pickle qui est fait pour.

En recherchant, tu pourras peut-être trouver dans les archives du fofo un équivalent plus poussé fait par je-ne-sais-plus qui (peut-être Map, mais je ne suis vraiment pas sûr).