



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: Bobibou

Contribution le : 1/9/2011 20:20:34

Personnellement, je suis plutôt pour les radians : ils facilitent grandement les calculs trigonométriques et l'utilisation des nombres complexes et ont l'avantage de n'avoir aucune valeur unitaire dans les analyses dimensionnelles et les formules de physique.