



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: edddy

Contribution le : 1/9/2011 20:46:31

et puis si on suit ton raisonnement le grade est bien plus simple:

le radian est un dérivé des unités car sa valeur est la longueur de l'arc (défini par l'angle) sur le rayon, ce qui donne une valeur naturelle (sans obligation de se servir de pi)

les deux autres façons de mesurer les angles sont arbitraires, mais le fait de diviser par 360 le tour complet ne te semble plus simple uniquement parce que tu en as l'habitude!

les grades est plus simple: 1/4 de tour=100 grades, 1 tour=400 gr etc...

mais c'est pas de ta faute, c'est la culture qui veut ça