



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: Bobibou

Contribution le : 1/9/2011 22:41:45

Citation :

les grades c'est plus simple: 1/4 de tour=100 grades, 1 tour=400 gr etc...

Je pense pas que les grades soient plus pratiques que les degrés; ils sont une division par 400 d'un cercle. L'intérêt du 360, c'est qu'il possède de très nombreux diviseurs ! Tous les nombres de 1 à 10, à part 7, en sont, et il en possède 24, ce qui fait de lui un nombre dit hautement composé. On a pas choisi 360 par pur hasard.

Ceci dit, je défends toujours les radians, surtout si tes calculs les utilisent.