



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Sauvegarde dans un fichier. Script en fin de page

Subject: Re: BGE&Python: Sauvegarde dans un fichier

Posté par: Bobibou

Contribution le : 2/9/2011 10:41:52

Bon, si la doc le dit, je m'incline.

L'avantage du fichier, c'est que tu peux en faire plusieurs, que tu sais où ils sont, comment ils fonctionnent et que ça devrait fonctionner aussi une fois exporté en runtime.