



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: pistiwique

Contribution le : 3/9/2011 18:11:53

Je suis pas sur pour le smooth, ça risque de me faire un truc vraiment tout mou quand au subdivide, il faudra surement que je rajoute des loop cut pour éviter également que ça me fasse une saucisse . Je pense que pour la texture bois, j'utiliserai la même que pour le goupillon, donc je ferai des essais avant de voir s'il faut que je retouche le mesh.