



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Vaisseau stargate**

**Subject: Re: Vaisseau stargate**

Posté par: meltingman

Contribution le : 9/9/2011 0:27:25

ça le fait bien

pour un vaisseau le coté répétitif passe assez bien je trouves. et les détails masquent aussi cet effet, cela dit tu pourrai utiliser d'autres textures (dont une Baking) des détails sur la Partie "Sans détails" ensuite selon les besoins tu aurait des repères précis de tes parties "détails" sur la Map de Baking, qui te permettraient de figoler une Diffuse détaillé, (traces, plaques, boulons) : <http://www.cgtextures.com> devrait t'aider avec les textures Manmade

.

++