



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Playmo

Subject: Re: [Projet Playmo, nom de code : Playmo Flash]

Posté par: Zyr0

Contribution le : 11/9/2011 18:26:16

Super sympa , j'aime l'idée et niveau modélisation , shader etc... ça rend pas mal du tout

. Bonne chance pour la suite .

PS : tu pourrai tricher et rajouter des articulations comme des genoux , et des coudes à tes playmos pour les besoins de l'animation

.