



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Train Wars SEQ2 -- Military Complex -- Salle de la Porte (Base Secrète)

Subject: Military Complex -- launch of first War Train

Posté par: Jedi

Contribution le : 18/9/2011 23:29:41

Bonjour (soir / nuit)
) les gens !

Une avancée de la scène. Là je vous parlerais du plan Seq2_A011 (magnifique comme nom hein), bon soit le départ du premier Train de Guerre.

Je préviens d'avance : ce n'est pas full-blender. Ça aurait été anti-productif (déjà que ça ne l'ai pas trop ...), il y a du AE et GIMP dedans.

Raison : la structure est en high-poly (ah sacrilège ...), donc une image = un heure de rendu (en samples élevé), soit non viable pour une anim directe.
donc un rendu de 1h non texturé => "peind" sous GIMP.

ça donne ça :

les trucs et quelques autres babioles sont rajoutés en 2D avec GIMP.

vient ensuite le rendu animé (sous Blender), du Train de Guerre, de ses halo, des amarres électromagnétiques, et un rendu fixe du bouclier. Le tout importé dans AE, composité, avec rajout d'un matte spatial et d'un soleil réalisés par Thierry Maurel.

Pour donner ça :

il manque encore les ombres des trains, qui seront un rendu à part (qui viennent de se faire), avec des plans tout simples qui reproduisent grosso modo la géométrie (c'est plus rapide). Par souci de fainéantise, je les rajouterai demain

Et je mettrai une anim d'ici peu donc

Faut ensuite encore que je rajoute des éléments pour rendre la scène plus "vivante".
voilà voilà. Pour info la navette va s'ammarrer (avant chronologiquement) à un module situé derrière la caméra, donc non visible ici.

