



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Train Wars SEQ2 -- Military Complex -- Salle de la Porte (Base Secrète)

Subject: Re: Train Wars SEQ2 -- Military Complex -- Lancement du Train de Guerre

Posté par: Ixate

Contribution le : 20/9/2011 6:37:40

Hey Jedi!

Ca gère, comme d'habitude.

Même en la regardant de plus près, le cycle ne m'a pas du tout choqué... Mais après, on est perfectionniste ou on ne l'est pas

Comme fallait bien que je cherche un truc qui va pas, et comme j'en ai pas trouvé, j'en ai inventé: Pour une gare, je trouve que ça manque un peu de mouvement... Alors, on est dans l'espace, donc c'est clair que faire une foule de passagers, ça ne risque pas de marcher, mais animer des pièces mécaniques (on pourrait imaginer le train fixer à une sorte d'ammare qui se détacherait quand il se met en mouvement), ça pourrait enrichir ta scène. Et peut être aussi que ta caméra est un peu trop statique.

En tout cas, très bon boulot, c'est clair, c'est comme d'habitude.

Ah oui, à 00:23, t'as un truc chelou sur la gauche, des barres qui apparaissent... Petit soucis de composting je suppose.