



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Train Wars SEQ2 -- Military Complex -- Salle de la Porte (Base Secrète)

Subject: Re: Train Wars SEQ2 -- Military Complex -- Lancement du Train de Guerre

Posté par: Jedi

Contribution le : 20/9/2011 10:13:59

merci lx !

Je vais voir ça pour le bug du 23

c'est le calques des ombres supplémentaires qui se termine avant la fin de la vidéo .. :boulet:

Quand au coté gare vide, c'est pour ça que j'ai appelé ce fichier "sans rajout". Il n'y a pas eu tout le travail de rajout d'éléments comme des travailleurs en scaphandre, des véhicule de transport, des gardes (faut pas oublier que c'est militaire.

Pour l'amare, j'y ai pensé, et au passage le coup des celle électromagnétique me plaisait. Mais je me tape toujours de faire un système de verrouillage mécanique ... je verrais