



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armatures

Subject: Armatures

Posté par: Darkangellor

Contribution le : 20/9/2011 15:13:41

Salut tout le monde,

J'ai cherché sur le forum et je n'ai pas trouvé la réponse à ma question donc je poste ici :

Avec la version **2.59** de Blender, comment réaliser une armature complète (je sais réaliser les os, mais c'est tout), et l'assigner au personnage. Évidemment, j'ai regardé le tutoriel du site, mais il date d'un moment, les fonctions sont donc assez différentes.

Par exemple, il est demandé à un passage du tutoriel de sélectionner 2 os, venant de 2 armatures différentes (sur [cette image](#)). Or, on ne peut sélectionner les os de façon individuelle qu'en mode édition, donc, la 2ème armature étant un autre objet, il est impossible de sélectionner un os de chaque armature (en tout cas pas à ma connaissance).

Si vous pouviez par conséquent me linker un tutoriel extérieur à ce site pour des versions plus récentes de Blender, ou me faire un petit topo rapide, ce serait très gentil de votre part.

Merci d'avance.

(J'espère que vous comprendrez quel est le problème car, je l'admet, ce n'est pas très clair...)

)