



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Posté par: meltingman

Contribution le : 23/9/2011 20:30:57

chouette en effet Blendman

.

Tetine, j'ai agrafé ce sujet au fait
, tu a bien fait de demander.

++