



Forum: Questions & Réponses

Topic: disque a trous

Subject: Re: disque a trous

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 1/10/2011 8:00:42

Si la circonférence n'est pas régulière, il peut avoir deux causes :

- 1) Il n'y a pas assez de points
- 2) Ils ne sont pas répartis régulièrement

Dans le premier cas, tu connais sans doute la solution : en ajouter.

Dans le deuxième cas, tu efface les Vertices de la circonférence, tu utilises Add > Mesh > Circle, et tu refais les faces.

Pour les artefacts du centre, peut-être les normales mal orientées, des faces superposées ?