



Forum: Questions & Réponses

Topic: Antre à question. Sculpt mode Hide

Subject: Antre à question. Sculpt mode Hide

Posté par: TheBadPen

Contribution le : 1/10/2011 13:37:46

Transformation en sujet à questions diverses

Hello!

Je me suis lancé dans les shapes key en me basant sur ce [tuto](#)
Donc la base est 2 vertex groups et un shape key symétrique séparé par la suite entre la droite et la gauche grâce à ces vertex, sauf que une fois séparé, seul le shape droit ou gauche (si j'inverse les vertex) et actif et l'autre à l'état du mesh de base.
Bien sûr est toujours la même histoire avec blender, une case de non cochée, mais laquelle?! j'ai vérifié plus d'une fois mais rien, après il se peut que ma 2.5 me fasse des tours.
Bref voilà le [.blend](#) pour en débattre.

Un grand merci pour toutes les futures aides!