



Forum: Questions & Réponses

Topic: Antre à question. Sculpt mode Hide

Subject: Re: Shape key séparation L/R par le weight paint

Posté par: zeuro

Contribution le : 1/10/2011 15:42:24

C'est simplement que tu as créé une seconde shape Test.R semblable à la basis sans effet.

Sélectionnes ta deuxième shape et passes en edit mode.

W-> Blend from Shape

Puis dans le menu déroulant, remplaces Basis par Test.L.

Normalement, ça suffit.