



Forum: Questions & Réponses

Topic: armature créant des déformation sur le mesh !

Subject: armature créant des déformation sur le mesh !

Posté par: Sliepy

Contribution le : 1/10/2011 20:41:12

Bonjour tout le monde,

Je dois être le mille-et-unième forumeur à poser ce problème, mais voilà :

Quand je met mon armature sur mon personnage, que je l'applique, et que je la teste, le mesh du corps (armature pour un humain) suit, mais cela provoque des déformations au niveau du mesh, des biceps grossissent, le buste perd une trentaine de kilos etc ...

un conseil, une idée ?

merci.