



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Le cube de Portal**

**Subject: Re: Le cube de Portal**

Posté par: Sliepy

Contribution le : 1/10/2011 21:16:26

c'est un fichier de texture propre à Valve, peut être que cette documentation sur la création d'un fichier similaire à celui-ci t'aidera, en tout cas bonne chance : )

<http://id2003.free.fr/up/tutos/materials/>