



Forum: Questions & Réponses

Topic: armature créant des déformation sur le mesh !

Subject: Re: armature créant des déformation sur le mesh !

Posté par: meltingman

Contribution le : 1/10/2011 21:33:52

il y à aussi ton mesh à modifier.

Tu dois ajouter ou déplacer les Loop cuts (les coupes de ton mesh) au niveau de tes articulations.

La à première vue tu a des loops placés a égale distances le long de tes membres. ben ça vas pas, car au pliage du coude (par exemple) l'os qui pliera le coude, pliera aussi l'avant bras (ou le biceps) en fonction où est placé ton loops.

tu devrais avoir un truc du genre:

croquis rapide

épaule biceps coude avant bras poignet main

]]-----}-}-----]-]----

En espérant que ça soit clair .

++