



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: armature créant des déformation sur le mesh !**

**Subject: Re: armature créant des déformation sur le mesh !**

Posté par: Sliepy

Contribution le : 1/10/2011 23:22:54

je vois, en gros, je fais plier un membre qui n'est pas correct au niveau des proportions, ou qui, en tout cas, n'a pas assez de loop cuts au niveau du coude pour pouvoir être plié correctement. Pareil, merci pour le conseil, ça devrait éviter les déformations aléatoires