



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: visage vue de 3/4**

**Subject: Re: visage vue de 3/4**

PostÃ© par: TheBadPen

Contribution le : 4/10/2011 16:49:52

Hello!

Je me souviens parfaitement qu&#039;un mÃame sujet a ÃetÃe ouvert, pour la mÃame raison et pour la mÃame image...

Il n&#039;y a pas 36 solutions, modÃeliser en vue de face et profil à l&#039;instinct et se servir de cette vue de 3/4 qui n&#039;est pas (inclinaÃee vers le haut) comme base, ou faire son propre blue-print, bref