



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: visage vue de 3/4

Subject: Re: visage vue de 3/4

PostÃ© par: otsoa

Contribution le : 5/10/2011 7:37:15

Ou autre solution beaucoup plus enrichissante pour toi c'est de sortir ton crayon et tu refait des gabarit à partir de l'image que tu as ou alors si tu te sent tu essaies de la sculpter.

Franchement le maillage n'est pas compliqué avec du temps passé dessus tu devrais pouvoir sortir un truc similaire, monter déjà ce que tu as fait dans la section wip pour voir...