



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Ou trouver un blinder professionnel

Subject: Re: Ou trouver un blinder professionnel

PostÃ© par: polb7582

Contribution le : 5/10/2011 12:07:48

J'ai la trentaine. Mon projet n'est pas compliqu  en soit puisque j'ai pu voir des films d'animations d'une qualit  exceptionnelle (pour moi) gr ce   cet outils puissant Blender.

Je cherche une personne motiv e pour cr er un film d'animation dont j'aurais les droits de propri t  et de revente avec commissions et publicit  pour le concepteur.

Je ne sais pas trop comment cela se passe exactement et je souhaite avant tout pouvoir diaoguer avec une personne de confiance.

Je n'ai ni les dialogues ni les personnages en t te ni de sc ne pr cise pour le moment. J'ai bien  videmment plein d'id es en t te mais je souhaite qu'elles restent concevables le plus facilement possible pour le concepteur de l'animation.

Je m'attacherai   apprendre le logiciel si je n'ai d'autre choix..

Pour les sc nes il faut je pense 3 ambiances ou si c trop long et compliqu  dans ce cas il suffirait de poster un bonhomme derri re un bureau et un autre personnage en face dans un bureau par exemple. Les mouvements ne seront pas trop importants il s'agit surtout d'animation autour du visage et de faire ressortir le plus possible des  motions (larmes, joie, dubitatif etc..) Si tout cela n'est pas possible ou trop compliqu , il est largement concevable (de mon c t ) pour SUIVRE les id es du concepteur afin qu'il se retrouve dans un environnement qu'il maitrise plutot que de l'ennuyer   chercher des choses.

L'id e c'est d'avoir un rendu op rationnel d'ici   pas trop longtemps C'est aussi plus simple pour moi si la personne habite sur paris car je pr f re le contact relationnel pour mieux s'expliquer et se comprendre.

J'esp re ne pas avoir  t  trop brouillon :)