



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : comment faire bouger un objet ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 5/10/2011 15:29:43

Vu qu'il y a du monde, un petit tour par ici svp...

Si quelqu'un pouvait réussir à me pondre un mini fichier d'exemple avec la méthode de la variable globale à Bobibou,

ou si vous avez des pistes pour choper les paramètres de la F-Curve et de l'Action, je suis preneur.