



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Ou trouver un blinder professionnel

Subject: Re: Ou trouver un blinder professionnel

PostÃ© par: otsoa

Contribution le : 6/10/2011 8:28:38

Je crois que ton projet est encore assez flou pour aboutir, met les choses à plat, écrit sur un papier tes besoins, pense clairement à ta mise en scène. La moindre des choses c'est déjà avant de se présenter d'avoir fait un story board qui t'aidera à énumérer tes besoins de production et les tâches à réalisées,

- mon projet nécessite-il de la 3D !?
- qu'est ce qui doit être modéliser (perso, décors,
- qu'est ce qui doit être animé, etc...

Bref, comme dit plus haut, je crois que comme beaucoup de gens tu ne te rend pas bien compte du travail à fournir en 3D. Oui, la 3D peut faire gagner du temps, car une fois que tu as modélisé tes objets tu peux t'en réserver à l'infini, ainsi que te animation, mais non ça ne se fait pas en trois clics il faut un gros temps de pre-production et de production avant de passer à la réalisation proprement dite...