



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armatures limitées en rotation

Subject: Armatures limitées en rotation

Posté par: Bjo

Contribution le : 21/2/2006 18:35:13

Questions :

J'ai vu sur Blender3d.org qu'on pouvait empêcher les armatures de se roter (rotationner) de plus d'un certain angle :

http://www.blender3d.org/cms/Inverse_Kinematics.663.0.html

Mais je comprend pas comment on fait ??

Y'a t'il quelqu'un qui sait faire ?