



Forum: Questions & Réponses

Topic: Antre à question. Sculpt mode Hide

Subject: Re: Antre à question. Sculpt mode Hide

Posté par: zeauro

Contribution le : 15/10/2011 18:34:00

C'est normal.

Il y a des raccourcis qui ne fonctionnent dans la vue 3D que dans certains modes.

On peut cacher/décacher des objets ou parties d'objets avec H, Alt H en Object Mode, Edit Mode, Vertex Paint Mode, Texture Paint mode.

Mais pas en Sculpt Paint mode ou en Weight Paint Mode.

Pour l'instant, il n'y a pas de solution de masque pour une partie précise du mesh sculpté.

Le modifier mask ne fonctionne pas en sculpt mode.

Seul, le alt B fonctionne dans la 2.59 officielle.

Le Alt H dans le sculpt mode ne fonctionne que dans des versions expérimentales de blender.