



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armatures limitées en rotation

Subject: Re: Armatures limitées en rotation

Posté par: olivS

Contribution le : 22/2/2006 12:00:52

en fait, tu as besoin d'ajouter une contrainte, l'empty en est une cible possible. L'astuce du [ctrl]+[i] c'est pour gagner du temps sur les explications

les limitations d'angles ne sont à ma connaissance utilisables qu'avec l'IK Solver, d'où l'apparition de celles-ci que lorsque tu as des contraintes posées.

des pros de l'animation squelettale seront certainement plus précis

@+