



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: volkswagen corrado

Subject: Re: volkswagen corrado

Posté par: blendlove

Contribution le : 24/10/2011 7:40:20

+1 pour les couleurs. Tu as pris les primaires du coup, c'est trop vif comme rendu. Commence par finir les matériaux de ta caisse (phare....) et en retravailler quelque-uns (jante, carrosserie..) Mais avant, on peut avoir un rendu clay pour se donner une idée de la modélisation?

Sinon, pas besoin d'aller sur yafaray pour avoir un joli rendu. Tu peux faire un rendu digne de ce nom avec l'internal de blender : cette voiture par exemple est un rendu blender : [audi](#))
Bonne continuation